Vixen

“太陽・月・惑星”画面内にある“月”画面に“月面地図”を追加

※赤道儀に付属の取扱説明書も併せてお読みください。

月面の主要な海、地形を指定し導入することができます。また天頂プリズム、天頂ミラーなどの併用を考慮し、像の回転や鏡像反転などにも対応します。

<注意>

・月面地図は現在の月齢や秤動を簡易計算して表示していますが、実際の見え方とは若干異なります。
月はかなり光量の多い天体ですので、そのまま観測すると眩しくてよく見えなかったり、目が疲れたりすることがあります。ムーングラスなどで減光して観測することをお勧めします。

月面地図を呼び出す　①“月面地図”画面を直接呼び出す方法

・SCOPE MODE または CHART MODE にて (1 SOLAR) を長押しすると“月面地図”画面を直接呼び出せます。

SCOPE MODE の場合“月面地図導入しますか”というメッセージが表示されます。

※導入確認メッセージの設定にかかわらずメッセージを表示します。

“月面地図”画面表示を実行する場合は、方向キー (▲) (▼) で“OK”を選択し (ENTER) を押します。

自動導入が開始され、導入完了とともに“月面地図”画面が表示されます。

※“OK”を選択すると天体望遠鏡が動き出しますので十分ご注意ください。

呼び出しを中止する場合は、方向キー (▲) (▼) で“キャンセル”を選択して (ENTER) を押すか、方向キー (◀) または (CLEAR) を押します。元の画面に戻ります。

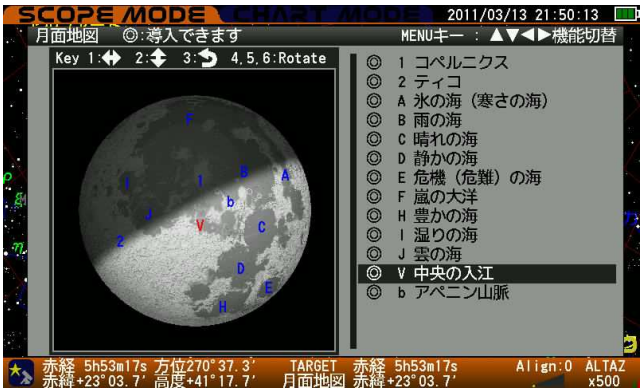
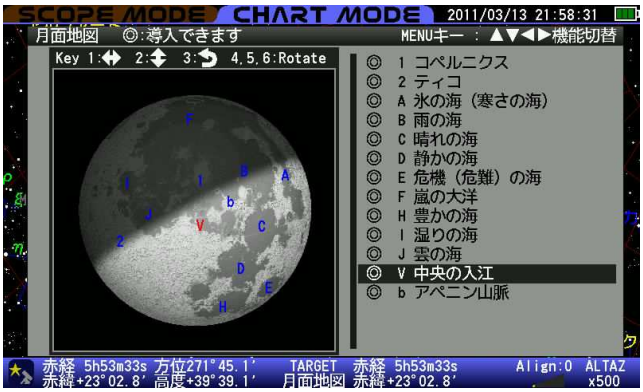


CHART MODE の場合“月面地図選択しますか”というメッセージが表示されます。
“月面地図”画面表示を実行する場合は、方向キー ▲ ▼ で“OK”を選択して ENTER を押します。

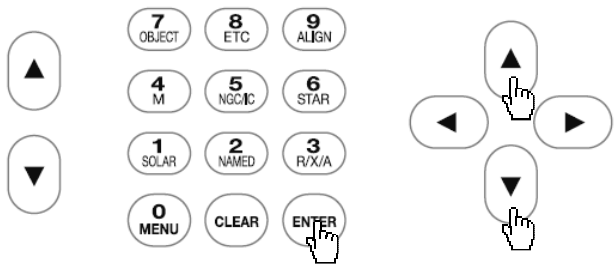


月面地図を呼び出す　②“月面地図”を“天体メニュー”画面から呼び出す方法

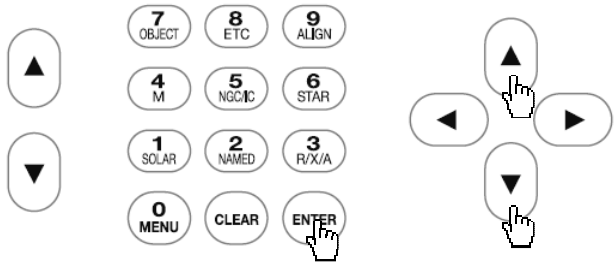
・SCOPE MODE の場合は“導入確認メッセージ”の設定が“ON”であることを確認します。
CHART MODE の場合は次に進みます。

7 OBJECT を押すと“天体メニュー”画面が表示されます。

方向キー ▲ ▼（またはズームキー）で“太陽・月・惑星”を選択し ENTER または、方向キー ▶ を押します。



“太陽・月・惑星”画面が表示されますので、方向キー ▲ ▼（またはズームキー）で“月”を選択し、ENTER または方向キー ▶ を押します。



“月”画面が表示されますので、方向キー ▲ ▼ で“月面地図”を選択し ENTER または方向キー ▶ を押します。SCOPE MODE の場合は“月面地図導入しますか”というメッセージが表示されますので、方向キー ▲ ▼ で“OK”を選択し ENTER を押します。自動導入が開始され、導入完了とともに“月面地図”が表示されます。

自動導入

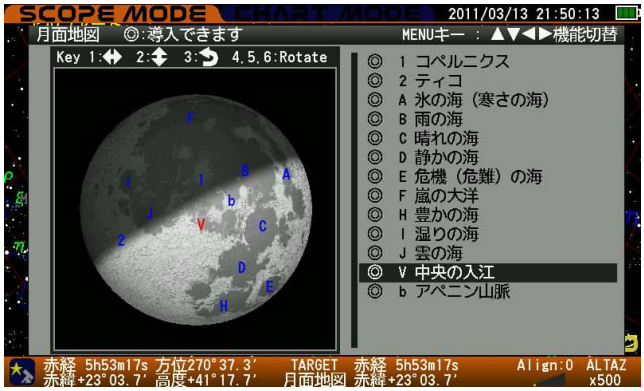
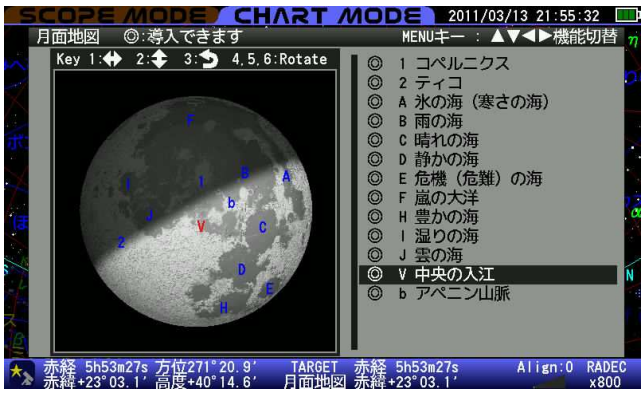


CHART MODE の場合は“月面地図選択しますか”というメッセージが表示されますので、方向キー ▲ ▼ で“OK”を選択して ENTER を押します。“月面地図”画面が表示されます。

そのまま表示

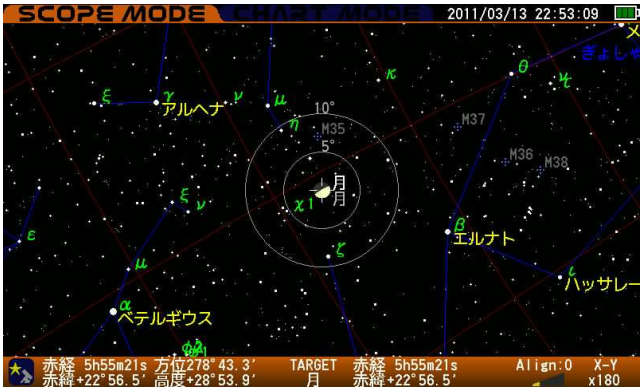


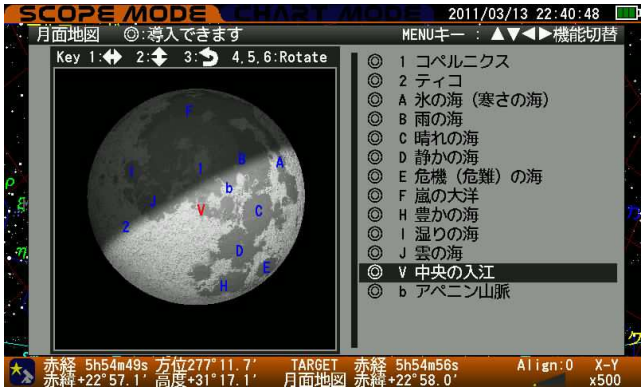
“月面地図”画面を終了する場合はを CLEAR 押します。

月面地図の操作方法

【画面の説明】

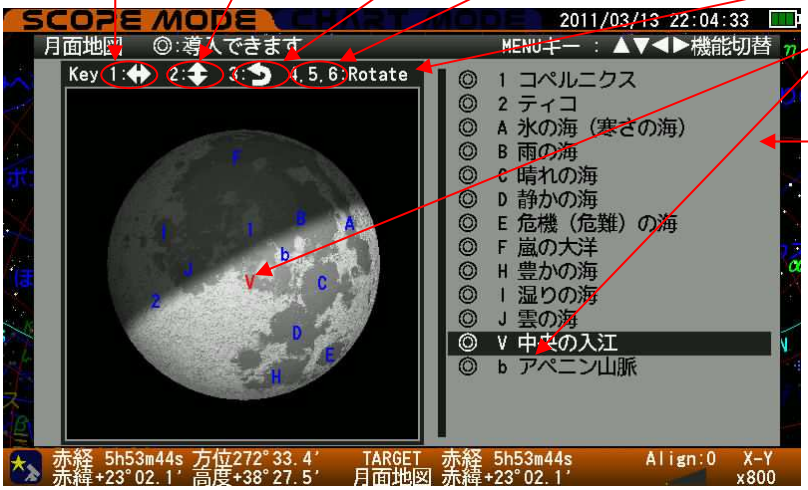
月の向きは星図モード（高度方位・赤経赤緯）で表示される向きを基準としています。





SCOPE MODE では赤道儀のモーター動作にリンクしています。

【画面①　月面地図の大きさや位置を操作できます】



枠が黒：枠内が有効(可動)であることを示します。

望遠鏡の視野中心に一番近い地名を自動選択。

月面地名リスト

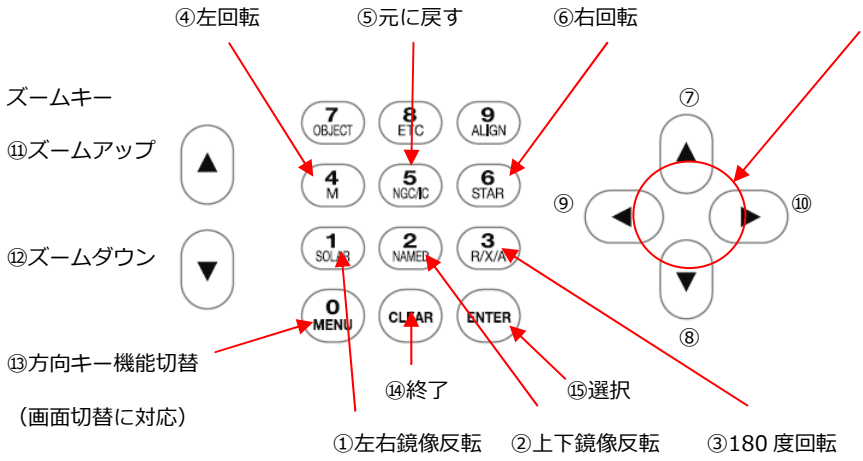
⑪ズームアップ、⑫ズームダウンとリンク。

ズームアップすることで細かな地名に切替わります

Ａ・Ｂ・Ｃ … 海・大洋・湖・入り江・沼

ａ・ｂ・Ｃ … 山脈・崖・谷など

１・２・３ … クレーター



視野スクロール

⑦上スクロール（月が下に移動）

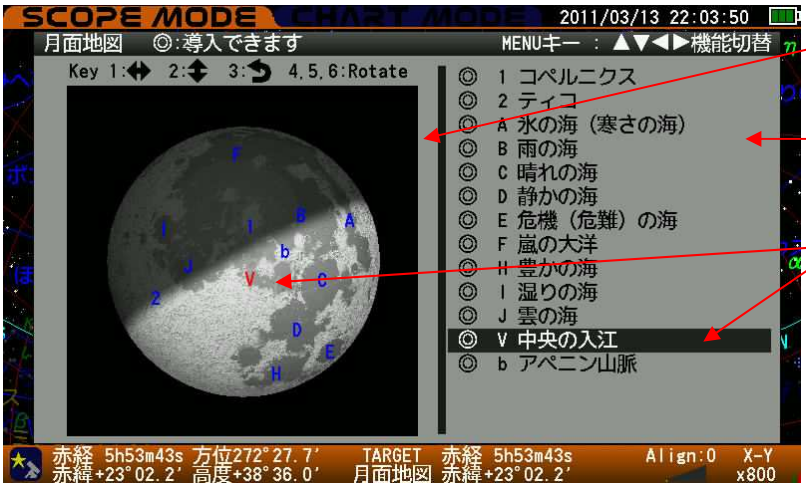
⑧下スクロール（月が上に移動）

⑨左スクロール（月が右に移動）

⑩右スクロール（月が左に移動）

SCOPE MODE では赤道儀の動きにリンク。

【画面②　地名リストのカーソル操作に対応します】

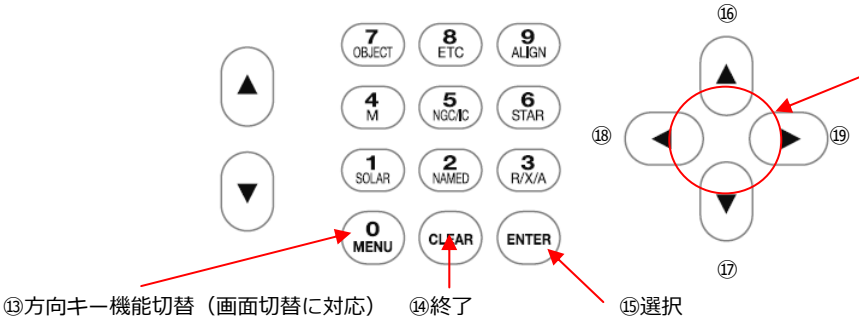


枠がグレー：枠内が無効であることを示します。

月面地名リスト

選択している地名

⑯⑰でスクロールできます。



⑬方向キー機能切替（画面切替に対応）　⑭終了　⑮選択

月面地名リスト

⑯カーソルが上に移動

⑰カーソルが下に移動

⑱１つ前に戻る（地名選択時）

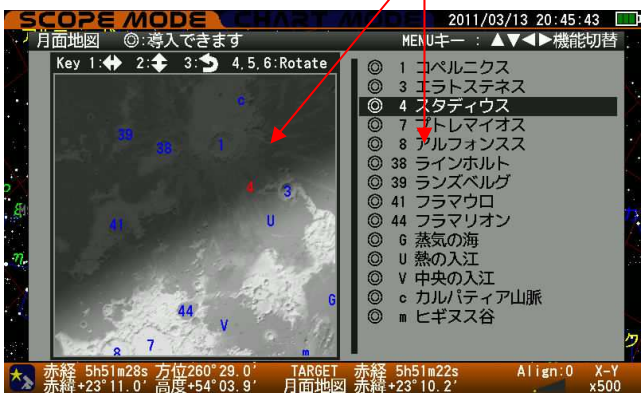
⑲月面地名を選択

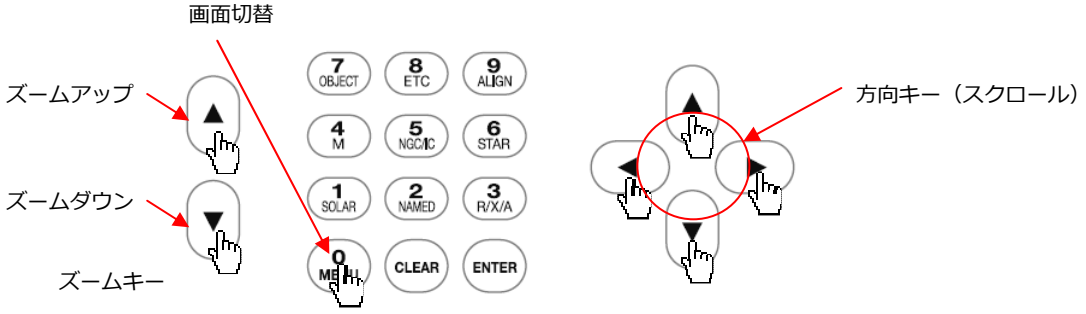
【拡大、縮小、スクロール（画面１参照】

0 MENU で画面を切替え、月面表示部分を有効（枠色が黒）にします。ズームキー ▲ ▼ によりズームアップ、ダウンに対応します。ズームアップすると細かな地名が表示されます。

枠が黒

細かな地名に対応



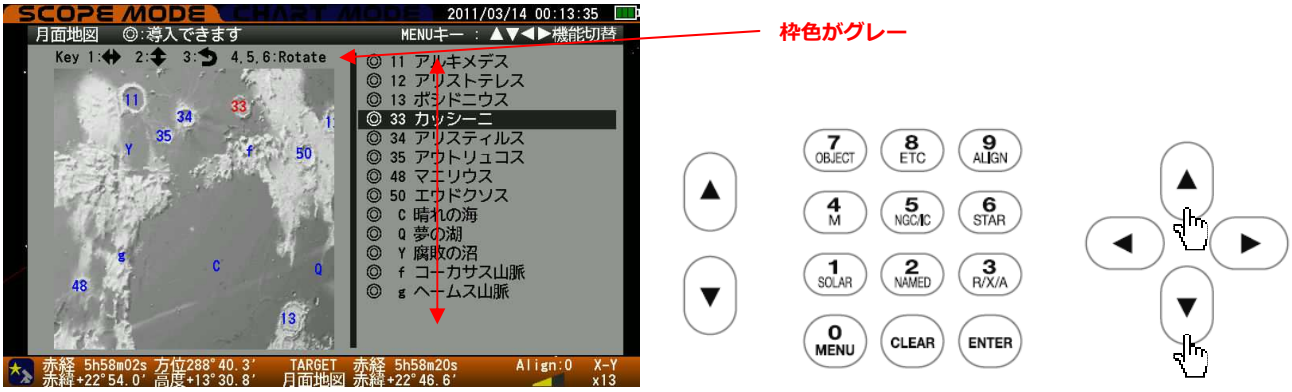


方向キー ▲ ▼ ◀ ▶ により視野をスクロールできます。

・ズームアップ時は細かなスクロールに対応します。

・SCOPE MODE、CHART MODE にかかわらず、月面地図のスクロール範囲は月面中心から約 0.6°（正確には月面直径の 1.35 倍）になります。月面登録地点が画面内に 1 つもない状態にもなりますのでご注意ください。

・ 0 MENU で画面を切替え、月面表示部分を無効（枠内がグレー）とした場合、方向キー ▲ ▼ で月面地名リストに沿ってスクロールすることができます。赤道儀の動作とリンクしていませんので、スムーズなスクロールができます。ただし、この場合ズームキーと反転、回転が無効となります。



スクロールがスピーディ

【反転、回転（画面 1 参照）】

天頂プリズム、フリップミラーなどの併用、または反射式鏡筒などに対応した向きに切り替えることができます。 0 MENU で画面を切替え、月面表示部分を有効（枠色が黒）にします。

【左右鏡像反転】

1 SOLAR を押すごとに反転、非反転を切替えられます。反転時は ⇔ が緑で表示されます。他の反転、回転との複合使用にも対応します。

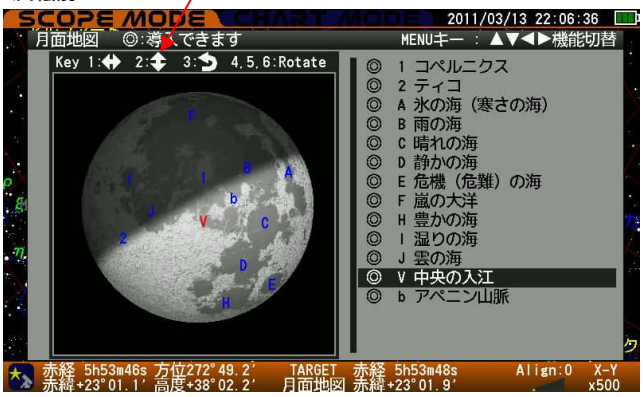
反転前

左右鏡像反転

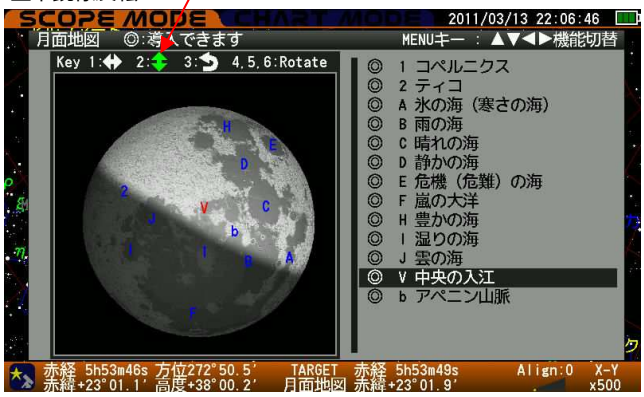
【上下鏡像反転】

(2 NAMED) を押すごとに反転、非反転を切替えられます。反転時は ⇔ が緑で表示されます。他の反転、回転との複合使用にも対応します。

反転前



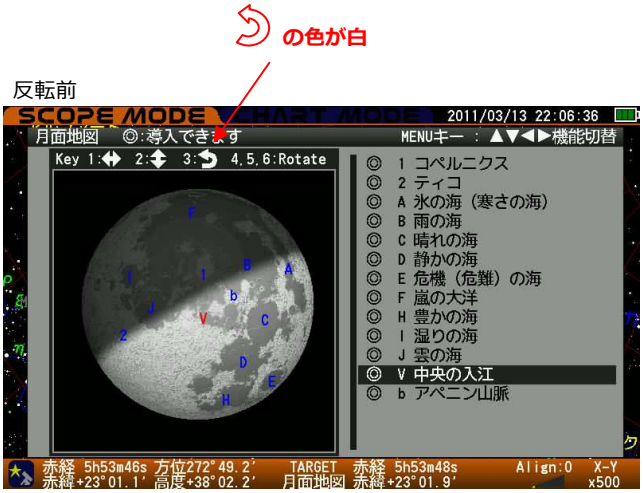
上下鏡像反転



【180 度回転】

(3 R/X/A) を押すごとに 180 度回転します。180 度回転時は ↻ が緑で表示されます。他の反転、回転との複合使用にも対応します。

反転前

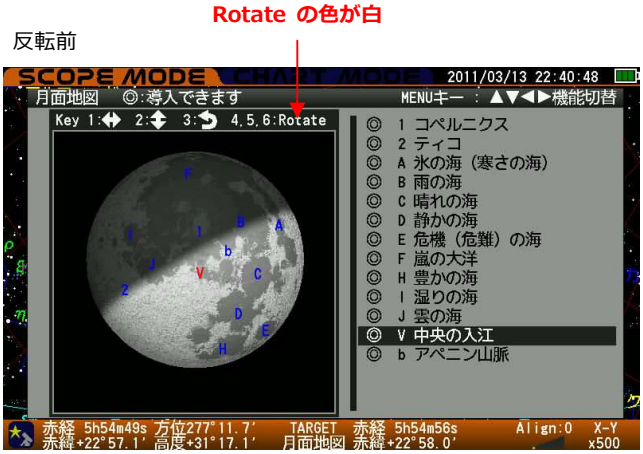


180 度回転

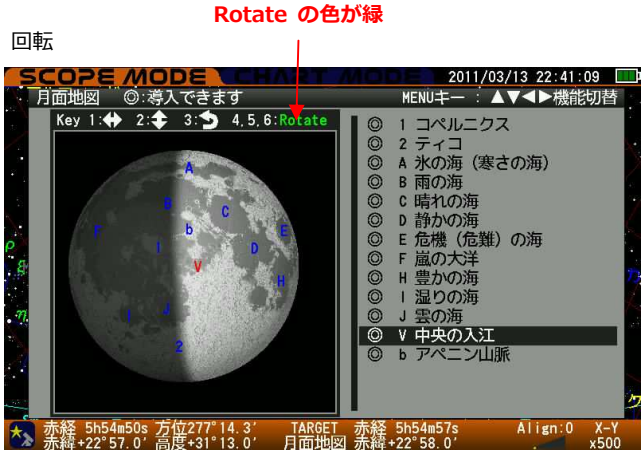
【回転】

(4 M) (5 NGC/IC) (6 STAR) を押すと視野を自由に回転できます。回転中は Rotote が緑で表示されます。他の反転、回転との複合使用にも対応します。

反転前



回転



・機能の種類

(4 M) 左回転（反時計まわり）

(5 NGC/IC) 元の位置（回転前の位置）に戻す。

(6 STAR) 右回転（時計まわり）

【自動導入】

SCOPE MODE、CHART MODE にかかわらず、登録の地名を任意に指定して自動導入することができます。

※自動導入につきましては、あくまでも目安です。倍率やセッティング状況によっては正確に自動導入できないことがあります。

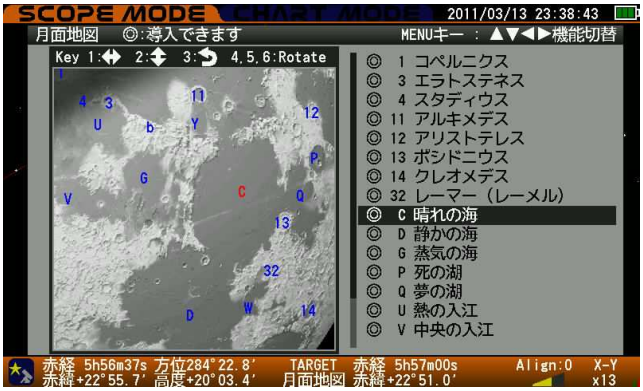
※月面地名リストで“◎”表記のある地名が自動導入できます。ただし、現在月の中心が地平線上にあるかどうかで判断しています。個別の地名での自動導入可否を判断しておりませんのでご注意ください。

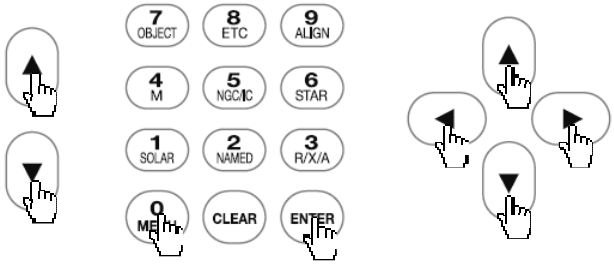
(0 MENU) で画面を切替え、月面表示部分を有効（枠色が黒）にします。

ズームキー (▲) (▼) および方向キー (▲) (▼) (◀) (▶) を使用して見たい地名を選択します。ここでは“晴れの海”を例にご説明します。

・ズームキー (▲) でズームアップすることで細かな地名が表示されるようになります。

・SCOPE MODE では望遠鏡の動作と方向キー (▲) (▼) (◀) (▶) および画面表示がリンクしています。
このため設定状況によっては自動導入しなくても見たい地名が導入されることがあります。

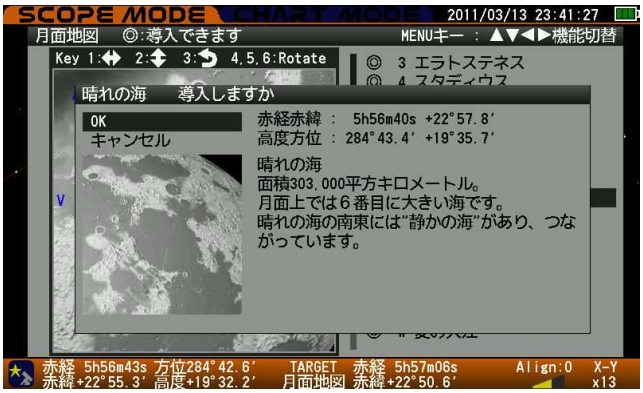


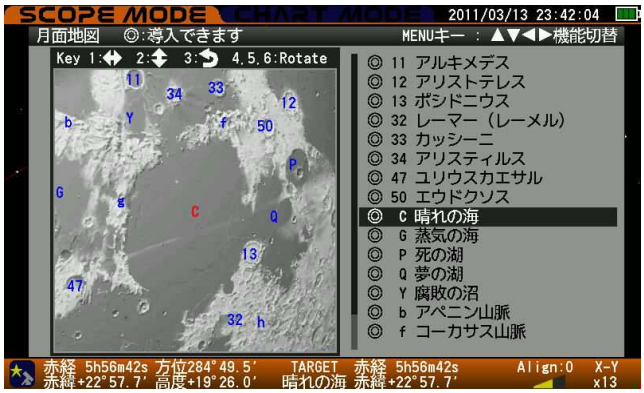


(ENTER) を押すと“晴れの海導入しますか”というメッセージが表示されます。

自動導入する場合は、方向キー (▲) (▼) で“OK”を選択し (ENTER) を押します。自動導入が開始されます。

完了後は“晴れの海”を中心に月面地図が表示されます。



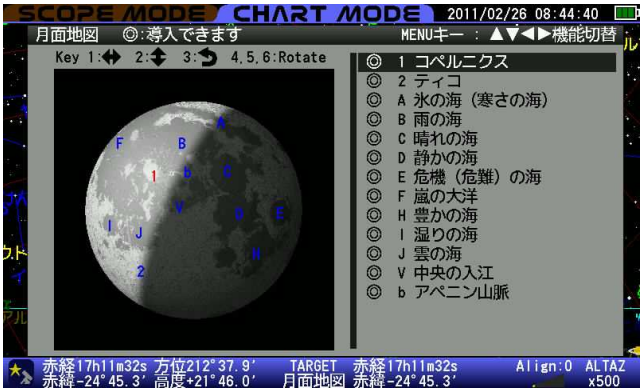


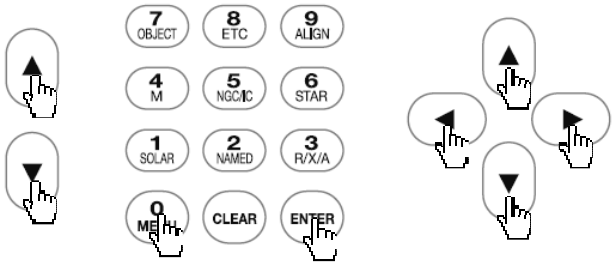
導入を中止する場合は、方向キー ◄ または方向キー ▲ ▼ で“キャンセル”を選択し ENTER を押します。“月面地図”画面に戻ります。“月面地図”画面を終了する場合は CLEAR を押します。

【CHART MODE で自動導入を行う場合】

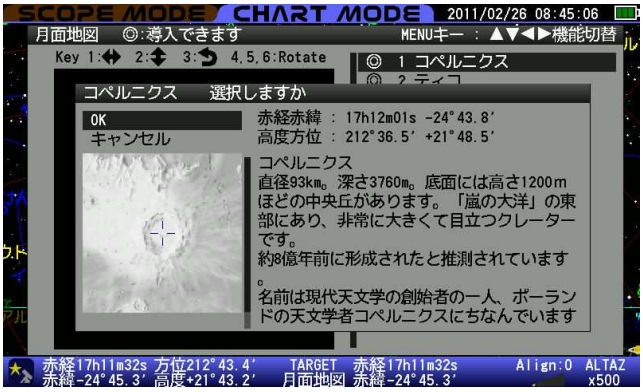
ズームキー ▲ ▼ および方向キー ▲ ▼ ◄ ► を使用して見たい地名を選択します。ここでは“コペルニクス”を例にご説明します。

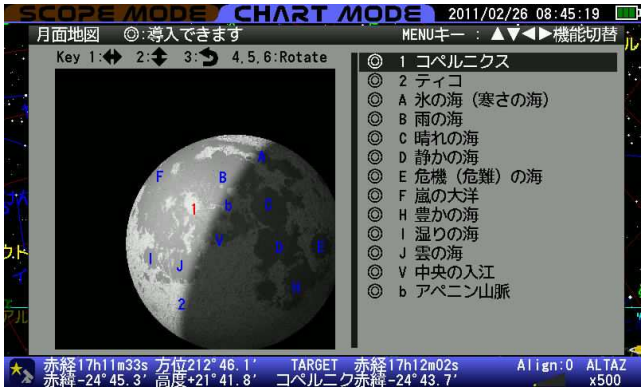
・ズームキー ▲ でズームアップすることで細かな地名が表示されるようになります。



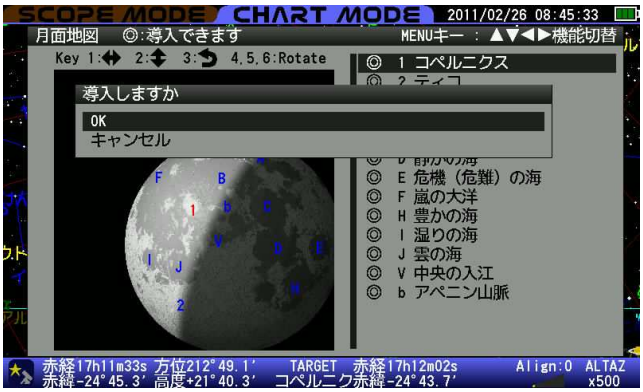


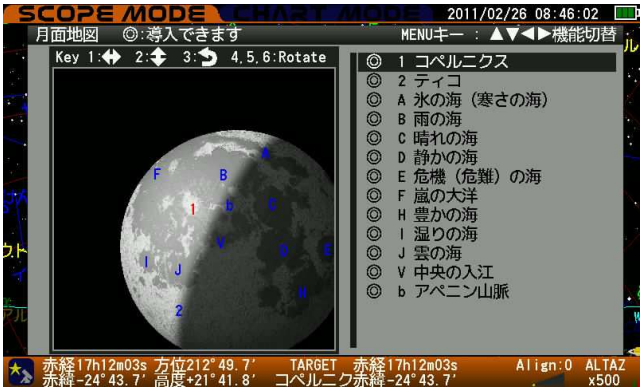
ENTER を押すと“コペルニクス選択しますか”というメッセージが表示されます。（自動導入するために）選択する場合は方向キー ▲ ▼ で“OK”を選択しを ENTER 押します。コペルニクスを中心とした月面地図が表示されます。





自動導入する場合は ENTER を押します。SCOPE MODE に切替わると同時に自動導入が開始されます。





登録されている月面地名リスト（2011 年 3 月現在）

クレーター（1～115）

・コペルニクス　・ティコ　・エラトステネス　・スタディウス　・プラトー　・クラヴィウス
・プトレマイオス　・アルフォンスス　・アルザッケル　・アリスタルコス　・アルキメデス
・アリストテレス　・ポシドニウム　・クレオメデス　・ラングレヌス　・フェンデリヌス
・ペタビウス　・フルネリウス　・テオフィルス　・キリルス　・カタリナ　・ピッコロミニ
・マウロリクス　・シュテフラー　・ファラデー　・シッカルト　・ガッサンディ　・グルマルディ
・ケプラー　・ブリアルドス　・グーデンベルク　・レーマー（レーメル）
・カッシーニ　・アリスティルス　・アウトリュコス　・ティモカリス　・ラムベルト
・ラインホルト　・ランズベルグ　・ガンバール　・フラマウロ　・パリー　・ゲーリッテ
・フラマリオン　・アルバテグニウス　・ボスコビッチ　・ユリウスカエサル　・マニリウス
・プリニウス　・エウドクソス　・ブルグ　・デラルー　・エンディミオン　・ヘラクレス
・アトラス　・メッサラ　・ゲミヌス　・ガウス　・マクロビウス　・タルンティウス
・ゴレクニウス　・コロンボ　・サントベック　・フラカストリウス　・スネリウス
・ステヴィヌス　・サグト　・ラビレヴィ　・メティウス　・ファブリキウス　・ヴラーク
・ピティスクス　・プールバッハ　・レギオモンタヌス　・ワルター　・マンチヌス　・クルチウス
・マギヌス　・モレトス　・ブランカヌス　・ピタトス　・ウィルヘルム　・ロンゴモンタヌス
・シャイナー　・カンパヌス　・メルカトル　・カプアヌス　・ハインツェル　・メー　・シラー
・ラグランジュ　・ラマルク　・メルセニウス　・ダーウィン　・クラスノフ　・クルーガー
・ビリー　・リッチオリ　・ヘヴェリウス　・ヘディン　・マリウス　・カルファヌス　・クラフト
・セレウコス　・エディントン　・ストルーヴェ　・ラッセル　・ブリッグス　・メーラン
・シャープ　・ハルパルス　・ピタゴラス　・フィロラウス　・ゴルトシュミット　・W．ボンド

海・大洋・湖・入江・沼（A～Y）

・氷の海（寒さの海）　・雨の海　・晴れの海　・静かな海　・危機（危難）の海　・嵐の大洋
・蒸気の海　・豊かな海　・湿りの海　・雲の海　・神酒の海　・フンボルト海　・スミス海
・東の海　・南の海　・死の湖　・夢の湖　・時の湖　・虹の入江　・露の入江　・熱の入江
・中央の入江　・愛の入江　・病の沼　・腐敗の沼

山脈・崖・谷など（a～o）

・アルプス山脈　・アペニン山脈　・カルパティア山脈　・ピレネー山脈　・ジュラ山脈
・コーカサス山脈　・ヘームス山脈　・タウルス山脈　・直線崖　・アルタイ壁（断崖）
・レイタ谷（流域）　・アリアデウス谷　・ヒギヌス谷　・シュロッテリー谷（流域）
・シャープ谷